ファミリーコンピュータ Magazine

No.3とじこみ付録

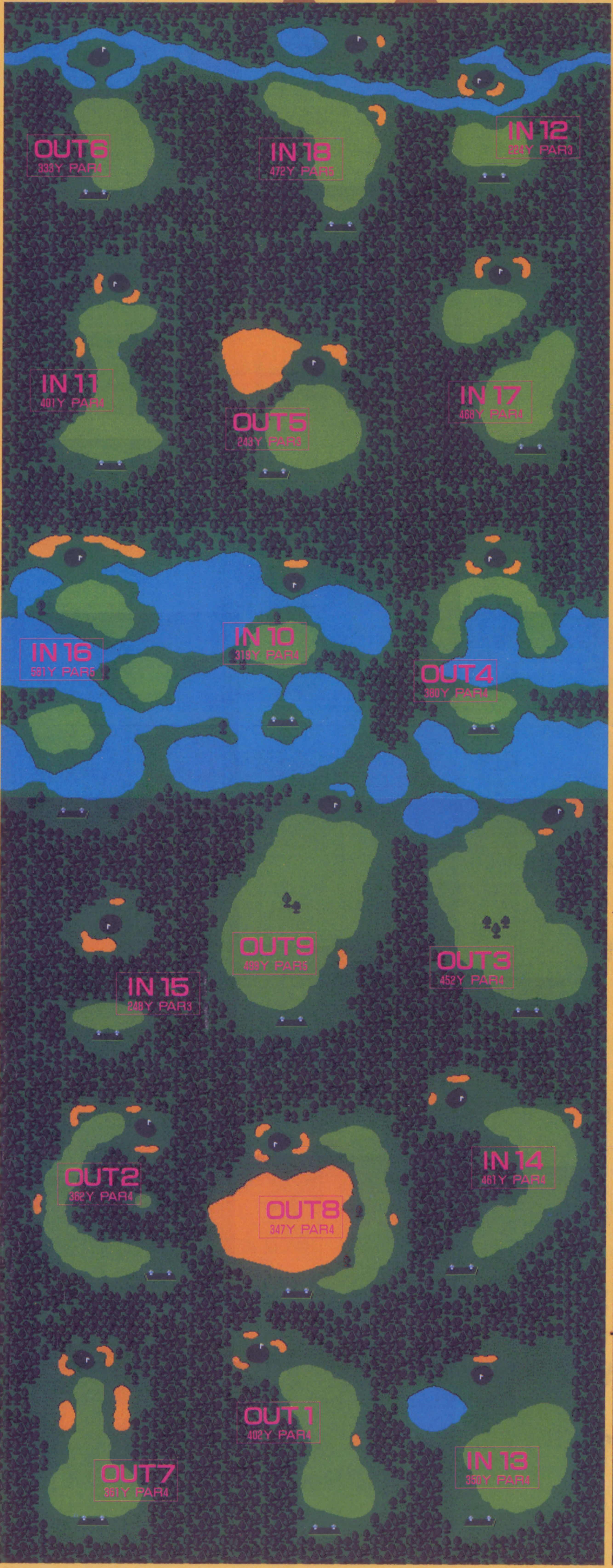
ジャボ尾崎のホールインワンゴルフコース全36ホール

2月1日発売予定
HAL研究所
5600円

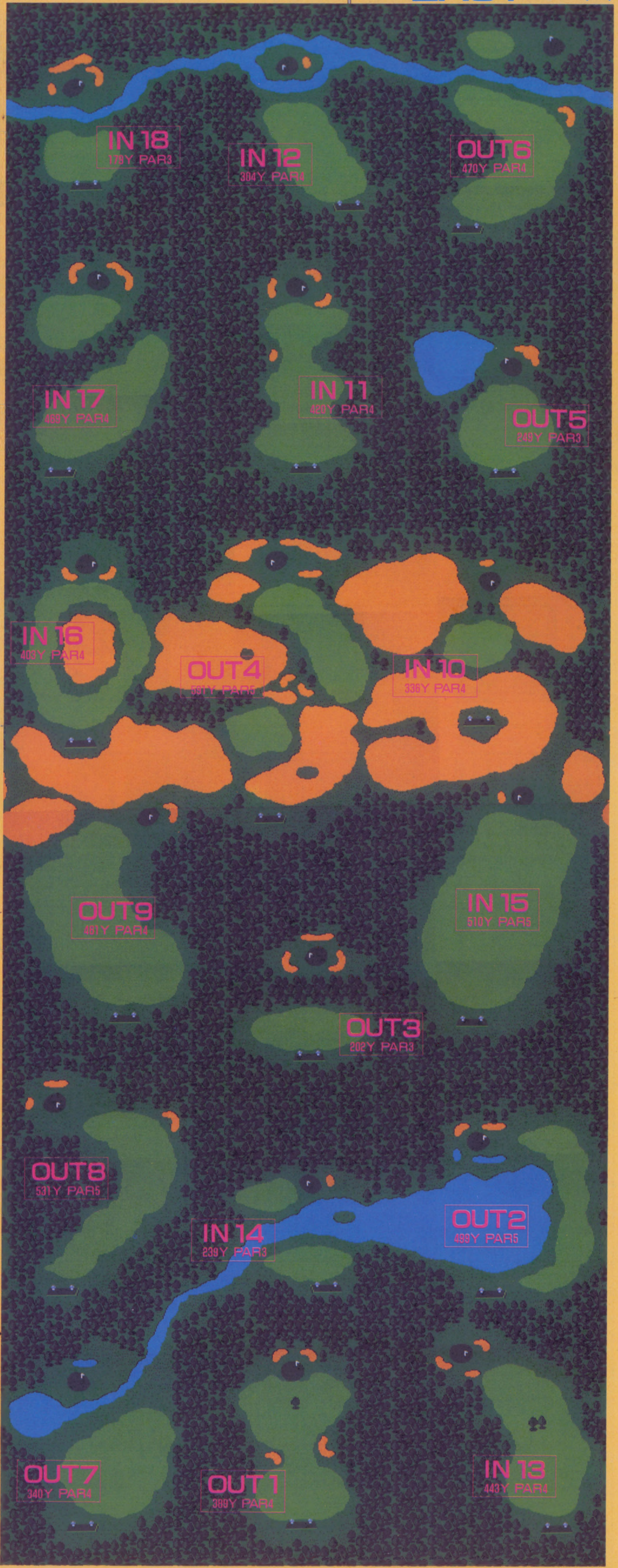
1M + 256K

バッテリーバックアップ

WESTコース



EASTコース



©HAL研究所

ファミリーコンピュータ Magazine
No.3 とじ込み付録

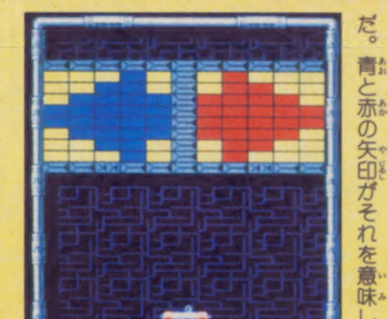
ARKANOID II REVENGE OF DOH 全画面大公開!

2月中旬発売予定 タイトー 5900円 1M+512K (専用コントローラ付) 各画面をじっくり見てから攻略していこう。

ROUND ラウンド 0

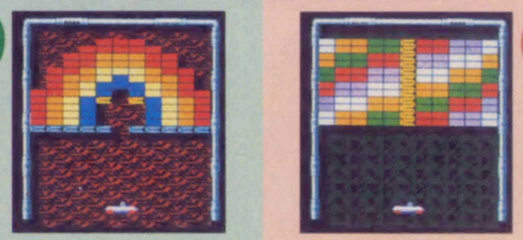
ゲームを始めてから、いきなり登場するDOH。前作「アルカノイド」の最終ラウンドで出てくるDOHとよく似ていて、手ごわそうだ。口から玉をはきだしてくるけど、実は、これをかわせば楽にクリアできるぞ。

ROUND ラウンド 1



このラウンドをクリアしたら、いよいよⓇ・Ⓛそれぞれに分かれるんだ。青と赤の矢印がそれを意味してるのかな? このラウンドは、2つのリバイバルウォールがジャマだけど、がんばれば何とかできるよ!

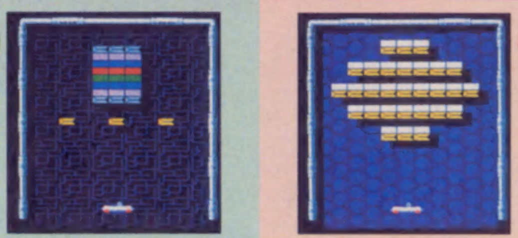
ROUND ラウンド 2



L 中央から攻めろ! あとはアイテムをうまく活用すればクリアはカンタン!!

R あまりムズカシそうには見えないこの画面も、中央の壊せない壁がクセモノなんだ

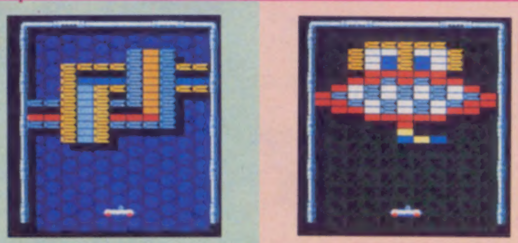
ROUND ラウンド 3



L 3つの壊せない壁がクセモノ。さらに左右に動いちゃうんだ。でも数は少しだから…

R この面は、左右から攻めていこう。スピードがすごく速くなるのに気をつければ…

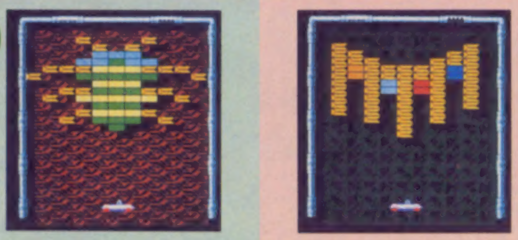
ROUND ラウンド 4



L この面は、アナタのカンとネバリでがんばって下さい。Ⓡに行った方がブナンかな?

R ケムシのようなこの画面は、シッポの部分がポイントだ。最初に消してしまえば大丈夫。

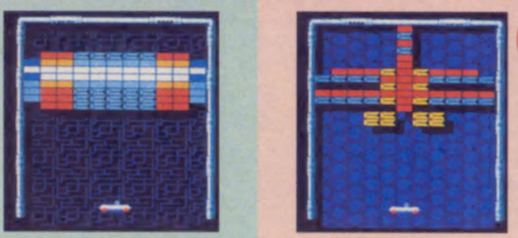
ROUND ラウンド 5



L この面はムズカシそうだが、実はカンタン。そしてアイテムを使ってラクにクリアせよ。

R 壊せる壁の少ないこの面も、思ったよりムズカシいぞ。玉のスピードが速くなるんだ。

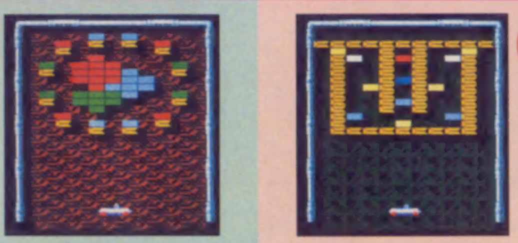
ROUND ラウンド 6



L この面はそれほどムズカシくないぞ。アイテムをうまく使って急いでクリアしよう。

R トンボのようにみえてカワイイこの画面も、目の部分がクセモノだ。

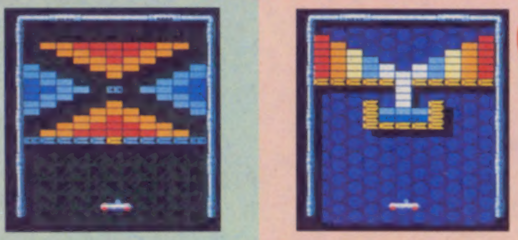
ROUND ラウンド 7



L 壊せない壁のスキマを正確に通そう。アイテムによっては、ラクにクリアできるぞ!

R 左右からせめよう。いったん中に入ってしまえばもうこっちのものだ!

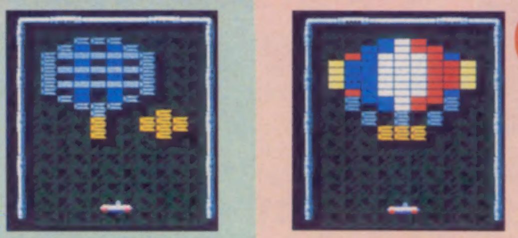
ROUND ラウンド 8



L まずは、下の壁をくずしていこう。そしてアイテムが出てくるまでひたすらガマンだ。

R ムズカシい!! 上へと攻めていくしかないのだが……。根性でがんばろう。

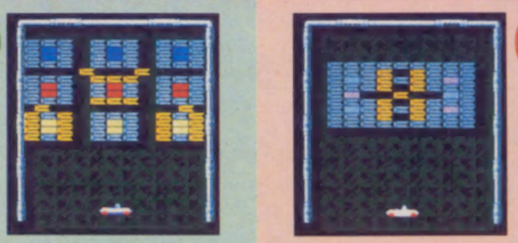
ROUND ラウンド 9



L 右側からくずしていこう。スピードが速くなるが、そこはキミの反射神経でガンバル。

R 面はしからくずしていこう。クリアまで時間がかかりそうな面だ。

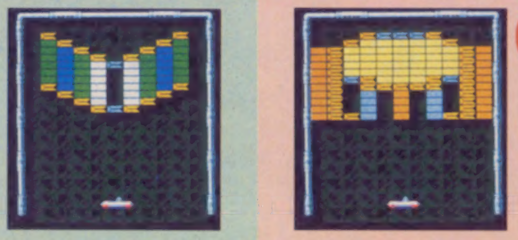
ROUND ラウンド 10



L ムービングブロックが、すごくジャマな面。スピードもやたら速くなるゾ。

R すごく時間がかかる面だ。数少ないアイテムをうまく利用しよう。

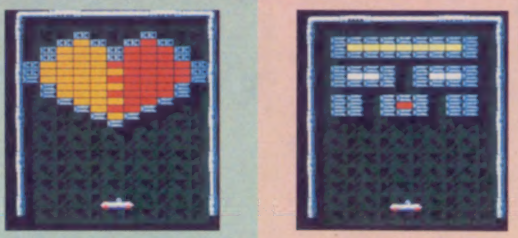
ROUND ラウンド 11



L 面はしからくずしていこう。上にあげてしまうと、スピードが速くなってしまうぞ。

R 見てのとおり、中央からくずすか、面はしからくずすか迷ってしまう面なんだ。

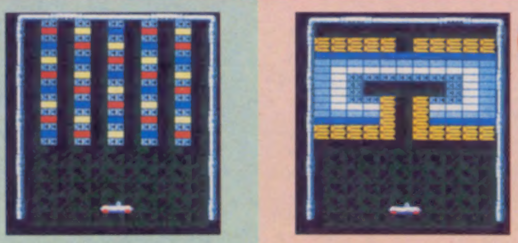
ROUND ラウンド 12



L 中央からくずしていこう。あとは、アイテムに期待するしかなさそうだ。

R 下の壁からくずしていった方がいい。地道にいくしかなさそうな面だ。

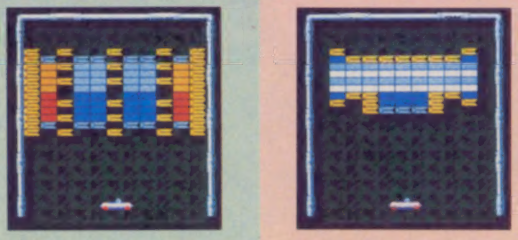
ROUND ラウンド 13



L カンタンそうだが、すぐにスピードが速くなってしまうぞ。油断しないように。

R 正確さがすごく必要とされてくる面だ。いかに玉を真中に寄せるかがクリアのカギだ。

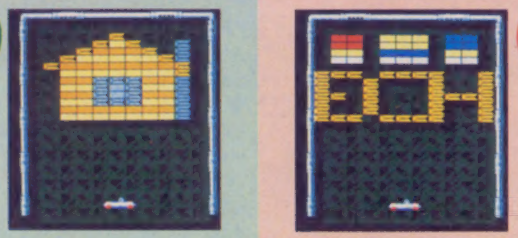
ROUND ラウンド 14



L とにかく、スピードがやたらに速くなる。アイテムにたよるしかない!?

R 面はしからくずしていきたいところだが、中央からくずした方がブナンな面だ。

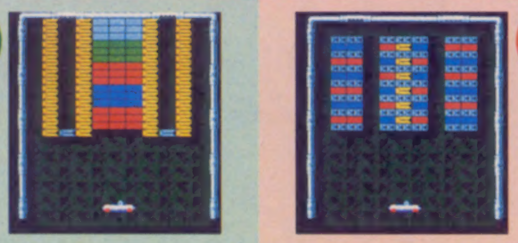
ROUND ラウンド 15



L この面は、それほどムズカシくはない。敵キャラにさえ気をつければ大丈夫だ。

R 全体が、壊せない壁でおおわれているが、ちょっと工夫すればカンタン!?な面

ROUND ラウンド 16



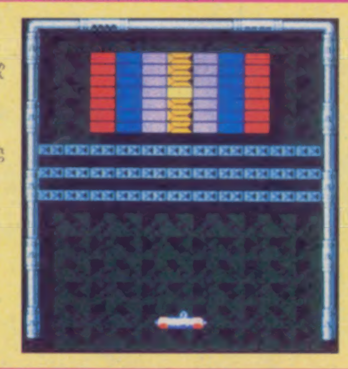
L 中央を正確にくずしていこう。そうすれば、それほどムズカシくないぞ。

R とにかく、スピードが速くなる。反射神経と、キミのカンがすべてだ!

ROUND ラウンド 17

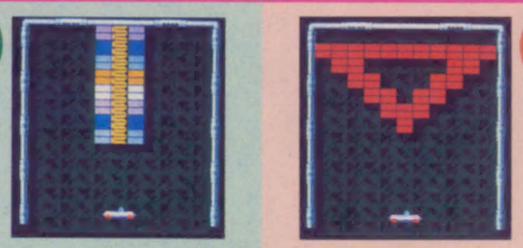
このラウンドで突然、大ボスらしきキャラがあらわれる。ここで前半が終わる。名前は「FOON」という。ここでは、敵キャラをうまくかわし、面はしからせめていこう。かなりムズカシいが、ガンバロウ。

ROUND ラウンド 18



このラウンドから、いよいよ後半が始まるんだ。ラウンド1と同様、ⓁとⓇに分かれているんだ。この面は、3列のリバイバルウォールが行く手をさえぎる。ここは根性でのりきるしかなさそうだ。

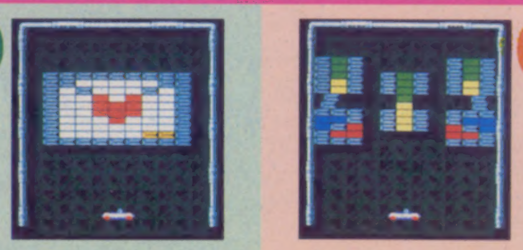
ROUND ラウンド 19



L このラウンドも、左右から落ちてくる敵キャラに気をつければ、カンタンかな?

R 中央からくずしていこう。「アレ?」と首をかしげたくなるくらいカンタンだゼ!

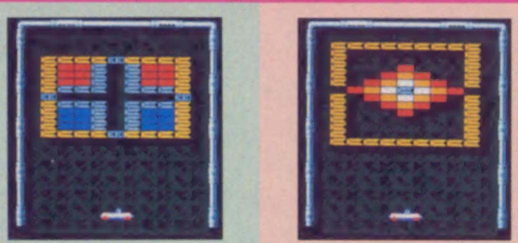
ROUND ラウンド 20



L 面はしから上へと壁をくずしていくしかなさそうだ。あとはひたすらアイテムを待て。

R 左右に動きまわるムービングブロックがジャマな面だ。スピードもすぐ速くなるぞ。

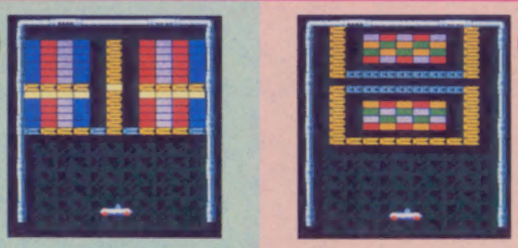
ROUND ラウンド 21



L リバイバルウォールに向かって正確にくずしていくしかない。とにかくムズカしい!

R 正確に面はしから中に入れてしまえば、結構、カンタンにクリアできるかもね。

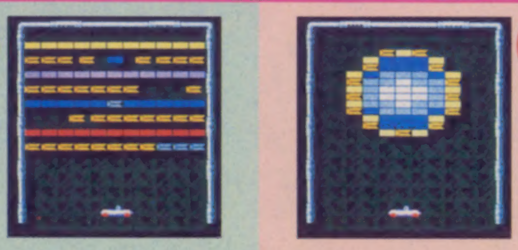
ROUND ラウンド 22



L 面はしからくずしていきたくなるところだが、中央からくずした方がよさそうな面。

R 面はしから中央に玉をもっていくんだが、スピードがすぐに速くなってしまうんだ。

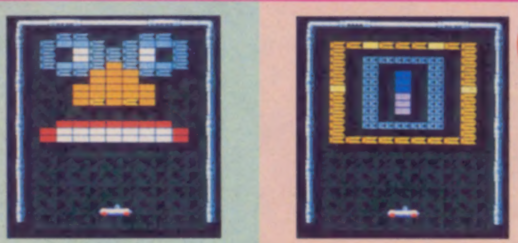
ROUND ラウンド 23



L 右はしからくずしていくんだが……。ただ、アイテムを待つしかない!?

R 面はしから上へと玉をまわしていこう。思ったよりもカンタンな面だよ。

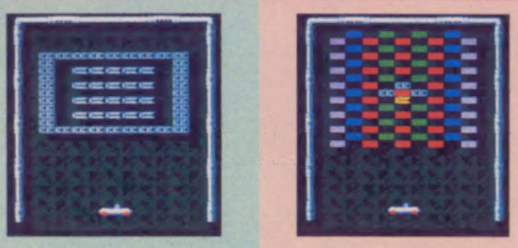
ROUND ラウンド 24



L 下から順番にくずしていこう。最初は敵キャラも出てこないし、カンタンだゼ!

R とにかく、すぐにスピードが速くなってしまう。面はしから上へとくずしていこう。

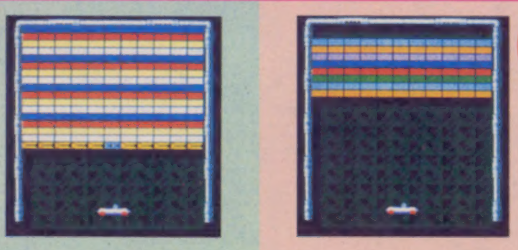
ROUND ラウンド 25



L リバイバルウォールを、下からくずしていこう。アイテムは出ないから、自分の力で。

R くずす壁が、やたらたくさんある。下から順番にくずしていこう。

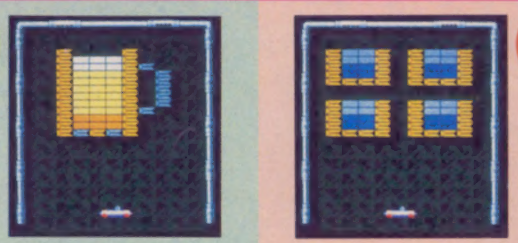
ROUND ラウンド 26



L このゲームの中でも、かなり正確さが必要とされるラウンドだ。とにかく中央へ。

R このラウンドは、アイテムがひとつも出てこない。下から順にくずしていこう。

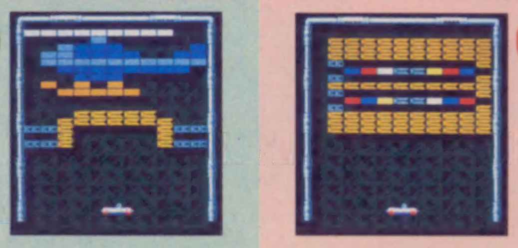
ROUND ラウンド 27



L 下からくずしていくよりも上からくずしていった方がよさそうな面だ。

R 面はし、中央とどちらでもよいから、とにかく上へ玉をもっていこう。

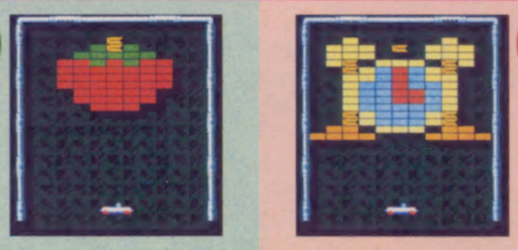
ROUND ラウンド 28



L ハウスと下の壁との距離がすごく近いラウンドだ。スピードに気をつけよう。

R このラウンドは、玉のスピードにキミが反応できることが、クリアの条件だ!

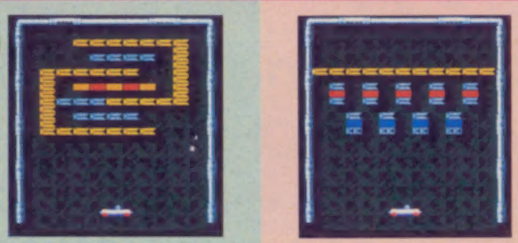
ROUND ラウンド 29



L このラウンドも、29面とは思えないほどラクな面だ。ミスをしないようにクリアせよ。

R 下から地道にくずしていこう。それほどムズカしくはない面だよ。

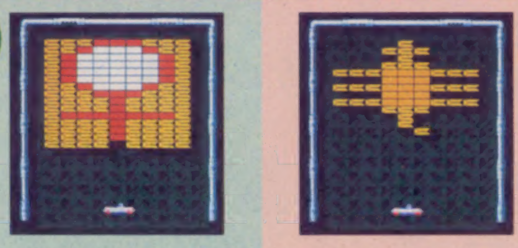
ROUND ラウンド 30



L 右はしからせめていくことはわかっているんだが……。根性でガンバロウ!

R それほどムズカしくはない。かといって油断すると、スピードが速くなってヤラレるぞ。

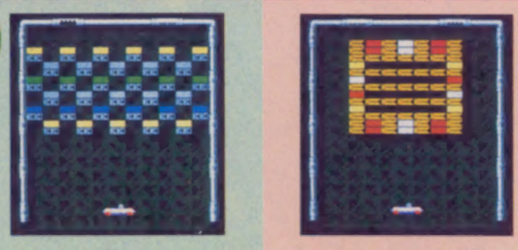
ROUND ラウンド 31



L 中央か面はしに、いかに玉をもっていくことができるかが、クリアのポイントだ。

R 正確に面はしをせめていこう。くずせるブロックは少ないから、はやくケリがつくぞ。

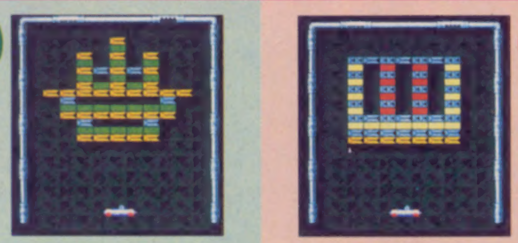
ROUND ラウンド 32



L スピードが速くなっていくんだが、ここも思ったよりはムズカしくはないんだよ。

R スピードがかなり速くなるけど、思ったよりはムズカしくはないんだ。

ROUND ラウンド 33



L 左右の面はしから玉をまわしていこう。このラウンドの次はいよいよ最終面だ!

R 面はしから上へと玉をまわしていこう。スピードも速くなるけど、ガマン、ガマン。

ROUND ラウンド 34

ありゃりゃ? ラウンド0で出てきたDOHと同じだぞ。だったらすぐに倒せるかと思うと、全然ちがう。強い! 簡単には倒せないけど、そこはキミの粘りと根性でガンバって倒そう!

ROUND ラウンド 34

苦労してDOHを倒したと思ったら、また変なボスキャラが登場!! 攻撃はハンパじゃない激しさがある。ヤラレてしまったら、またDOHが復活してしまうぞ。クリアしたら感動のエンディングだ!!

©TAITO CORP.